



Tutoriel

Création de compte

Auteur: Gérard CANTEGRIL	Objet : Tutoriel création de compte
	Référence :TUT0901
	Date : 28-03-2009

1. Objet

Le présent document est un tutoriel pour faciliter l'accès et l'utilisation des services proposés par le site Badminton Netware. Ce n'est pas un manuel d'utilisation du logiciel BadNet.

Le site Badminton Netware propose l'hébergement de compétitions sportives principalement de badminton mais aussi d'autres sports comme le squash par exemple.

Les visiteurs peuvent consulter les résultats des tournois hébergés, rechercher des tournois ou étudier les fiches des joueurs.

Les organisateurs peuvent organiser et préparer leur compétition en ligne, publier la liste des inscrits, les heures de convocation, les tableaux, les horaires, les résultats.

Les responsables de ligue, comité départementaux, ou clubs peuvent inscrire en ligne leur joueurs aux compétitions et gérer le paiement des inscriptions de leur joueur.

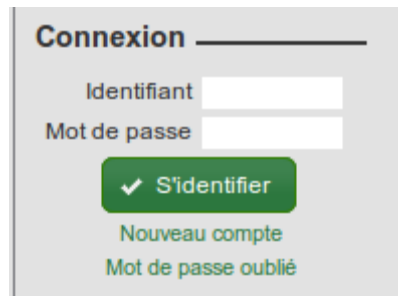
Les joueurs peuvent utiliser le module d'inscription en ligne pour s'inscrire aux tournois.

Si les visiteurs peuvent accéder aux informations librement, il n'en va pas de même pour les autres acteurs : organisateurs, responsables de club, joueur doivent se créer un compte qui leur permettra d'accéder aux fonctionnalités qui les intéressent tout en assurant la confidentialité de leur informations.

La création d'un compte est gratuite et n'engage en rien le créateur si ce n'est à respecter les usages et à ne pas tenter de corrompre ou d'accéder à des données qui ne lui appartiennent pas.

2. Les comptes

La création d'un compte se fait directement sur le site en utilisant un formulaire dédié accessible depuis la page d'accueil. Dans la colonne de droite dans le bloc de connexion, utiliser le lien 'Nouveau compte'.



Lors des étapes suivantes les informations recueillies sont :

- l'identifiant qui vous servira pour vous connecter à votre compte et accéder aux fonctionnalités du site et à vos données; **Il ne doit contenir ni espace ni caractère accentué ou spéciaux (è, é, à, ê, ç...)**
- le mot de passe qui sert à assurer la protection de vos données. Sans mot de passe, impossible d'accéder à vos données; pour des raisons de sécurité, le mot de passe est crypté avant d'être enregistré dans notre base de données. En cas de perte de votre mot de passe, il sera impossible de le récupérer. Vous devrez en demander nouveau.
- le nom qui est l'information utilisée par les administrateurs ou par les autres titulaires de compte pour vous contacter
- le pseudonyme est utilisé pour vous identifier dans la partie du site accessible aux visiteurs
- l'email permet de vous contacter et de communiquer avec les administrateurs du site ou les autres titulaires de compte.

L'utilisation d'un compte n'est pas unitaire. Cela signifie que plusieurs personnes peuvent utiliser le même compte simultanément, depuis des endroits différents (sous réserve qu'elles connaissent l'identifiant et le mot de passe). Cette utilisation n'est bien sûr pas recommandée mais elle permet de continuer à travailler sur un compte en cas de changement de lieu avec oubli de se déconnecter du premier endroit.

Il existe 3 types différents de compte :

- compte joueur
- compte association
- compte simple

A chaque type de compte sont associés des privilèges différents.

	Simple	Association	Joueurs
Créer une compétition	non	oui	non
Devenir gestionnaire d'une compétition	oui	non	non
Devenir assistant d'une compétition	oui	non	non
Devenir capitaine d'équipe interclubs	oui	non	non
Devenir responsable de division interclubs	oui	non	non
Inscrire des joueurs à des tournois	non	oui	oui
Inscrire une équipe à des interclubs	non	oui	non

3. Compte simple

Le compte utilisateur est destiné aux personnes qui ont besoins d'obtenir des privilèges sur des compétitions dont elles ne sont pas propriétaires : les personnes chargées de la gestion d'une compétition, les assistants pour la saisie des joueurs et des résultats des rencontres interclubs, les capitaines d'équipes interclubs, les responsables de division interclubs.

Le lien 'Nouveau compte' de la page d'accueil permet d'afficher la page de choix du type de compte à créer. Choisir 'l'option « Compte simple'

Nouveau compte Type de compte

1 2 3

1 Choix du type de compte

Choisissez le type de compte en fonction de vos besoins. Le création de compte est gratuite; N'hésitez pas à créer plusieurs compte pour séparer les fonctions que vous pouvez cumuler. Si vous êtes à la fois Juge-arbitre, responsable de d'association et capitaine d'équipe interclubs, créez un compte pour chaque fonction.

- Compte joueur.** Le compte Joueur est un compte personnel. Seul les joueurs licenciés peuvent utiliser ce type de compte. L'identifiant est le numéro de licence. Ce compte permet de consulter son classement et permettra d'utiliser le module d'inscription en ligne aux tournois.
- Compte association.** Ce type de compte est relié à une association affiliée à la fédération. Il permet de créer des compétitions, inscrire des équipes aux interclubs, gérer les joueurs de l'association...
- Compte simple.** Utiliser ce type de compte si vous devez être capitaine d'équipe interclubs ou gestionnaire d'une ou plusieurs compétitions

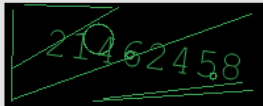
Valider ce choix avec le bouton « Suivant ». Dans la page suivante, saisissez les informations de votre compte. Tous les champs sont obligatoires.

Nouveau compte Saisie des Informations

1 2 3

2 Création d'un compte simple

Vous avez choisi la création d'un compte simple. Vous pourrez l'utiliser pour devenir capitaine d'une équipe interclubs, ou gestionnaire d'une compétition. Il pourra être converti en compte Association en le reliant à l'association de votre choix. Il ne pourra pas être converti en compte Joueur.

Compte	Sécurité
Nom <input type="text"/>	Afin de sécuriser le processus de demande de compte, veuillez reporter le nombre de l'image dans le champ "Nombre image"  Nombre image <input type="text"/>
Email <input type="text"/>	
Identifiant <input type="text"/>	
Pseudo <input type="text"/>	
Mot de passe <input type="text"/>	
Confirmation <input type="text"/>	Un courrier électronique avec des instructions vous parviendra.

Le nom est l'information qui sera utilisée dans les courriers électroniques, le pseudonyme est l'information publique qui sera affichée sur le site.

L'identifiant ne doit contenir ni espace ni caractère accentué ou spéciaux (è, é, à, ê, ç...)

Afin de valider l'adresse email, le formulaire est envoyé à cette adresse . Le courriel contient un lien qui permet de valider définitivement la création du compte.

Une fois validé l'identifiant et le mot de passe permettent de se connecter.

4. Compte club

Le compte club est utile pour les dirigeants de ligue, de comité départementaux ou de club. Il leur permet de créer des tournois, d'accorder des privilèges sur leur tournoi (capitaine d'équipe interclubs, gestionnaire de tournoi, responsable de division, assistant pour la saisie de résultats) aux titulaires de compte simple qui en font la demande, d'inscrire leur joueur en ligne aux compétitions de leur choix, de suivre le règlement des frais d'inscription aux tournois de leur joueur.

Le lien 'Nouveau compte' de la page d'accueil permet d'afficher la page de choix du type de compte à créer. Choisir 'l'option « Compte association'

Nouveau compte Type de compte

1 2 3

1 Choix du type de compte

Choisissez le type de compte en fonction de vos besoins. La création de compte est gratuite; N'hésitez pas à créer plusieurs compte pour séparer les fonctions que vous pouvez cumuler. Si vous êtes à la fois Juge-arbitre, responsable de d'association et capitaine d'équipe interclubs, créez un compte pour chaque fonction.

- Compte joueur.** Le compte Joueur est un compte personnel. Seul les joueurs licenciés peuvent utiliser ce type de compte. L'identifiant est le numéro de licence. Ce compte permet de consulter son classement et permettra d'utiliser le module d'inscription en ligne aux tournois.
- Compte association.** Ce type de compte est relié à une association affiliée à la fédération. Il permet de créer des compétitions, inscrire des équipes aux interclubs, gérer les joueurs de l'association...
- Compte simple.** Utilisez ce type de compte si vous devez être capitaine d'équipe interclubs ou gestionnaire d'une ou plusieurs compétitions

Valider ce choix avec le bouton « Suivant ». Dans la page suivante, il faut choisir le type d'association qui sera reliée au compte.

Nouveau compte Création d'un compte association

1 2 3 4

2 Type d'association

Une association ne peut être rattachée qu'à un seul compte et un compte ne peut gérer qu'une seule association. Si l'association que vous souhaitez gérer est déjà associée à un compte contactez le propriétaire du compte ou les modérateurs à partir de la page d'accueil du site. Dans le cas d'une nouvelle association non enregistrée dans la base fédérale, afin de lutter contre les abus, à la fin du processus, votre demande sera soumise au modérateur du site qui la traitera dans les plus brefs délais. Vous serez informé par email de la suite donnée à votre demande.

- Création automatique.** Votre association est déclarée dans la base de données fédérale. Il vous suffit de la sélectionner pour récupérer toutes les informations déclarées.
- Création manuelle.** Votre association n'est pas affiliée ou déclarée dans la base de la fédération. Vous devez saisir toutes ses données.

L'option « Création automatique » permet de choisir une association affiliée à la fédération. Avec l'option « Création manuelle » il faut saisir les informations de l'association.

I. Création automatique

Cette option permet de créer un compte pour un club affilié à la fédération. Les informations seront directement récupérées dans la base fédérale.

L'identifiant du compte sera le numéro de l'association sans les caractères espace, le nom sera renseigné avec le nom de l'association et le pseudo avec le sigle. **Ces informations ne sont pas modifiables.**

Compte Création d'un compte Association


1 2 3 4

3 Choix de l'association

Utiliser les listes déroulante pour rechercher une association. Les données sont extraites de la base fédérale et ne sont pas modifiables. Si l'association est déjà rattachée à un compte, ce dernier sera indiqué et vous pourrez contacter son propriétaire.

Détail association

Type	Ligue
Association	Ligue CENTRE
Nom	Ligue CENTRE
Sigle	CENT
Ville	Bourges
Numéro	CENT.00.00.000
Site web	http://lcbad.fr/



Ligue du Centre de Badminton

* Abandonner ✓ Suivant

Le type de l'association peut-être soit « Ligue », soit « Comité départemental », soit « Club fédéral ». Dans le cas d'une ligue ou d'un comité départemental, il suffit de choisir l'association dans la liste. Dans le cas d'un club, le choix du département permet de filtrer les clubs proposés.

Si l'association est disponible, utiliser le bouton « Suivant ».

Nouveau compte Création d'un compte Association

1 2 3 4

4 Saisie des informations

Saisissez votre mot de passe et le code de sécurité pour terminer la création de votre compte


Compte _____ **Sécurité** _____

Email

Mot de passe

Confirmation

Afin de sécuriser le processus de demande de compte, veuillez reporter le nombre de l'image dans le champ "Nombre image"



Nombre image

Renseigner l'email et le mot de passe du compte puis Valider. Un email de confirmation est envoyé à l'adresse email renseignée.

Si l'association choisie est déjà liée à un compte, un message d'information est affiché avec les coordonnées de ce compte. Vous devez contacter soit le propriétaire du compte, soit l'administrateur du site pour modifier la situation.

Compte Création d'un compte Association

1 2 3 4

3 Choix de l'association

Utiliser les listes déroulante pour rechercher une association. Les données sont extraites de la base fédérale et ne sont pas modifiables. Si l'association est déjà rattachée à un compte, ce dernier sera indiqué et vous pourrez contacter son propriétaire.

Détail association _____ **Information** _____

Type

Association

Nom

Sigle

Ville

Numéro

Site web



Information

⚠ Cette association est déjà reliée au compte suivant. Contacter directement le propriétaire ou à défaut les modérateurs du site.

Propriétaire _____ Responsable CRI _____

Pseudo

Email

II. Création manuelle

Ce type de création est utilisé pour créer un compte pour une association non affiliée à la fédération. Les informations de l'association doivent être saisies manuellement.

Important : La demande de création de compte sera transmise aux modérateurs du portail pour approbation.

Nouveau compte *Création d'un compte Association*

1 2 3 4

2 Saisie des informations de l'association

Renseignez les informations de votre association. Les zones de saisie blanches sont obligatoires, les grises sont facultatives.

Nom

Sigle

Ville

Pays BEL

Site web

Après avoir renseigné les données de l'association, l'étape suivante permet de saisir les données du compte. Le nom du compte sera renseigné avec le nom de l'association et le pseudo avec le sigle. **Ces informations ne sont pas modifiables.**

Nouveau compte *Création d'un compte Association*

1 2 3 4

4 Saisie des informations

Saisissez votre mot de passe et le code de sécurité pour terminer la création de votre compte

Compte **Sécurité**


Identifiant

Email

Mot de passe

Confirmation

Afin de sécuriser le processus de demande de compte, veuillez reporter le nombre de l'image dans le champ "Nombre image"



Nombre image

Valider pour envoyer la demande de création de compte aux modérateurs du portail. Un email de notification est envoyé à l'adresse email du compte aussitôt que la demande est traitée.

5. Compte joueur

Le compte joueur permet un à un joueur licencié à la fédération de s'inscrire aux tournois de son choix et de conserver un historique de ses inscriptions.

Le lien 'Nouveau compte' de la page d'accueil permet d'afficher la page de choix du type de compte à créer. Choisir 'l'option « Compte joueur »

Nouveau compte *Type de compte*

1 2 3

1 Choix du type de compte

Choisissez le type de compte en fonction de vos besoins. Le création de compte est gratuite; N'hésitez pas à créer plusieurs compte pour séparer les fonctions que vous pouvez cumuler. Si vous êtes à la fois Juge-arbitre, responsable de d'association et capitaine d'équipe interclubs, créez un compte pour chaque fonction.

- Compte joueur.** Le compte Joueur est un compte personnel. Seul les joueurs licenciés peuvent utiliser ce type de compte. L'identifiant est le numéro de licence. Ce compte permet de consulter son classement et permettra d'utiliser le module d'inscription en ligne aux tournois.
- Compte association.** Ce type de compte est relié à une association affiliée à la fédération. Il permet de créer des compétitions, inscrire des équipes aux interclubs, gérer les joueurs de l'association...
- Compte simple.** Utiliser ce type de compte si vous devez être capitaine d'équipe interclubs ou gestionnaire d'une ou plusieurs compétitions

Dans la page suivante, saisir le numéro de licence et la date de naissance puis valider. Si le numéro de licence est erroné ou la date de naissance incorrecte, un message d'information.

Nouveau compte *Création d'un compte joueur*

1 2 3

2 Numéro de licence

Vous avez choisi la création d'un compte Joueur. Vous pourrez l'utiliser pour consulter vos résultats et vous inscrire en ligne aux compétitions déclarées. Il ne pourra pas être converti en compte simple ou Association.

Saisissez votre numéro de licence et votre date de naissance. Ces informations doivent être conformes à celles enregistrées dans la base de données fédérale.

Numéro de licence

Date de naissance

Le numéro de licence sera l'identifiant du compte joueur. Il n'est pas modifiable. Le nom du compte sera renseigné avec le nom et prénom du joueur, le pseudo avec le prénom. Ces informations sont modifiables une fois le compte créé.

S'il existe déjà un compte utilisateur avec le numéro de licence choisi pour identifiant, contacter les administrateurs du site pour le transformer en compte joueur.

Dans la page suivante, saisissez les informations de votre compte. Tous les champs sont obligatoires.


Nouveau compte

Création d'un compte joueur

1 2 3

3 Saisie des informations

Saisissez votre mot de passe et le code de sécurité pour terminer la création de votre compte

Compte	Sécurité
Email <input type="text"/>	Afin de sécuriser le processus de demande de compte, veuillez reporter le nombre de l'image dans le champ "Nombre image"
Mot de passe <input type="password"/>	
Confirmation <input type="password"/>	
	
	Nombre image <input type="text"/>
	<input type="button" value="✕ Abandonner"/> <input type="button" value="✓ Valider"/>

Afin de valider l'adresse email, le formulaire est envoyé à cette adresse . Le courriel contient un lien qui permet de valider définitivement la création du compte.